



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



2016-1-LI01-KA204-000072

# NEOCRAFT TRANSFER

NEW APPROACHES TO REGIONAL APPRENTICING COMPANIES

30/10/2017

Newsletter :1

## Meetings

Date-Place-Host Organisations

- **Kick-Off Meeting**  
30.09.2016/03.10.2016  
**Hosted by:**  
WHKT  
in Munich, Germany.
- **2nd Multilateral Meeting**  
20.22.2017/22.02.2017  
**Hosted by:**  
**Club Life Long Learning**  
in Begheim-Salzburg,  
Austria
- **3rd Multilateral Meeting**  
6.07.2017 09.07.2017  
**Hosted by:**  
Dixtior Consulting  
in Lisbon, Portugal
- **4th Multilateral Meeting**  
29.10.2017-31.10.2017  
**Hosted by:**  
Cnet Group Ltd in  
Varna, Bulgaria
- **5th Multilateral Meeting**  
23.02.2018 -26.02.2018  
**Is going to be hosted by:**  
Prospero AG  
in Vaduz, Liechtenstein
- **6th Multilateral Meeting**  
18.05.2018-21.05.2018  
**Is going to be hosted by:**  
Datca MEM  
in Datca, Turkey

## Über das Projekt

### ZWECK

Ziel des Projekts ist die Übertragung eines bestehenden erfolgreichen Konzepts, um Erwachsene in Europa über bestehende grenzüberschreitende Ausbildungsmöglichkeiten zu informieren. Zu diesem Zweck nutzen die Projektpartner das webbasierte Tool Geocaching. Die Projektpartner sammeln und bereiten Informationen über insgesamt 180 Berufsbildungseinrichtungen (30 pro teilnehmenden Land) und in diesen Berufen bestehende Karriere- und Ausbildungsmöglichkeiten in allen am Projekt beteiligten Ländern vor. Diese Informationen werden dann in die Sprachen aller Projektpartner übersetzt und auf [www.neocraft.info](http://www.neocraft.info) und [geocaching.com](http://geocaching.com) und / oder [www.opencaching.de](http://www.opencaching.de) veröffentlicht.

### BEDARF

Die Projektpartner haben bei einer Untersuchung festgestellt, dass es keine Initiativen gibt, die auf EU-Ebene und in verschiedenen Sprachen Geocaching als ein Instrument nutzen, um Erwachsene über Berufsbildungseinrichtungen und die dort vorhandenen Karriere- und Ausbildungsmöglichkeiten zu informieren.

### ZIELSETZUNG

Die Partner möchten mit diesem Projekt dazu beitragen, Informationen zu regionalen Berufsbildungseinrichtungen auf nicht-formale Weise bereitzustellen und diese Informationen mit nützlichen Ratschlägen zur Karriereplanung und Möglichkeiten für Bildungsberatung zu ergänzen.

Darüber hinaus dient das Projekt als strategischer Ansatz, um die digitale Kompetenz von Erwachsenen zu verbessern, die durch das Projekt erreicht wurden, weil

es ihnen gelungen ist, auf spielerische Weise den Einsatz digitaler Medien und Instrumente wie etwa die Geocaching-Website zu erlernen.

### ZIELGRUPPE

Die Zielgruppe sind Erwachsene, die sich nur wenig an beruflicher Bildung beteiligen.

Die Projektpartner wollen mit diesem Erasmus+ Projekt insbesondere folgende Personen ansprechen und erreichen:

1. Bildungsbenachteiligte Erwachsene (ältere Arbeitnehmer, Arbeitssuchende, Migranten, erwachsene NEETs)
2. Berater / Coaches der primären Zielgruppe (siehe Punkt 1)

## Grenzüberschreitender Projektansatz

Der grenzüberschreitende Ansatz dieses Projekts ist in mehrfacher Hinsicht bedeutsam:

1. Förderung der internationalen Zusammenarbeit
2. Förderung des transnationalen Mobilitätsbewusstseins der Zielgruppe
3. Förderung der Sprachkenntnisse der beteiligten Projektmitarbeiter (Verwendung der

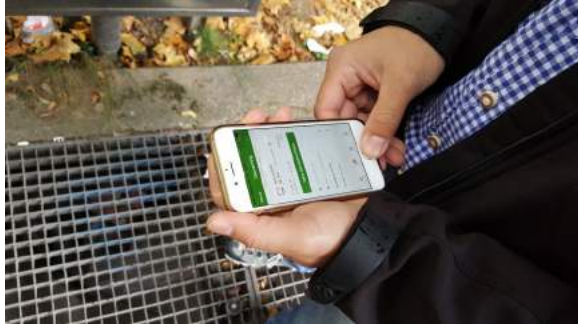
englischen Sprache in der projektinternen Kommunikation)

4. Übertragung eines sehr erfolgreichen Ansatzes aus einem früheren LdV-Projekt auf sechs weitere Partnerländer.

5. Die Nationalagentur in Deutschland (BIBB) hat für das frühere Projekt NeoCraft in ihrem Bericht bestätigt: "Hoher

europäischer Mehrwert auf kulturellem und fachlichem Niveau in den übrigen Ländern mit nachhaltigen Effekten für mehr Kooperation zwischen den Partnern und ihren Netzwerken"

### FOTOS TREFFEN



## Verbreitung

World Skills Liechtenstein June 2017



“The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.”